

Sekilas Tentang Adobe Photoshop CS



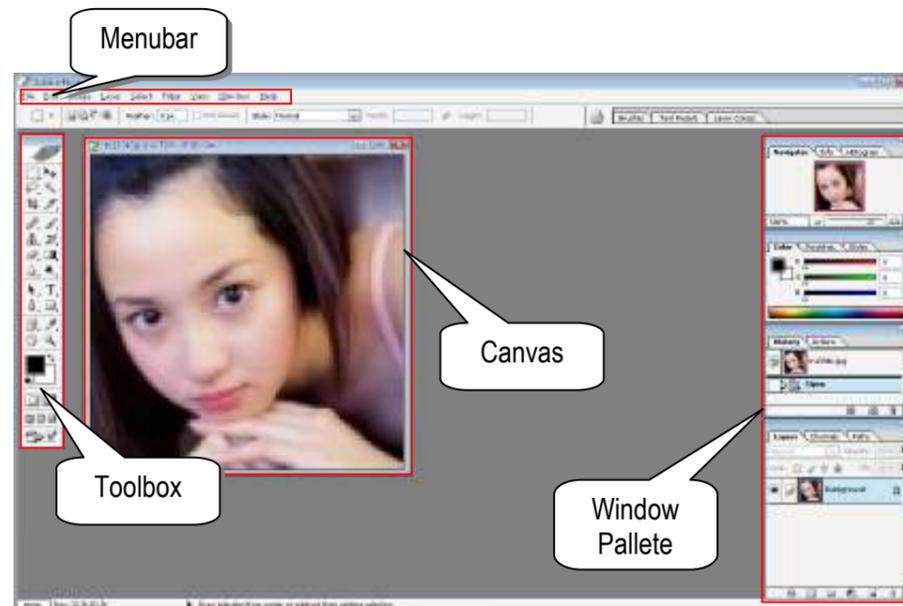
Penulis : Edi Purwanto S.W.
E-mail : edipsw@yahoo.co.id
Weblog : edipsw.wordpress.com

Pengertian Photoshop CS

Photoshop adalah software yang digunakan untuk memodifikasi gambar atau foto secara profesional baik meliputi modifikasi obyek yang sederhana maupun yang sulit sekalipun. Photoshop merupakan salah satu software yang berguna untuk mengolah gambar berbasis *bitmap*, yang mempunyai tool dan efek yang lengkap sehingga dapat menghasilkan gambar atau foto yang berkualitas tinggi (jika ingin lebih jauh mengetahui tentang gambar berbasis bitmap silakan download dokumennya di sini).

Kelengkapan fitur yang ada di dalam Photoshop inilah yang akhirnya membuat software ini banyak digunakan oleh desainer grafis profesional. Dan mungkin juga sampai saat ini masih belum ada software desain grafis lain yang bisa menyamai kelengkapan fitur dalam Photoshop.

Bagian-Bagian Photoshop CS



Keterangan :

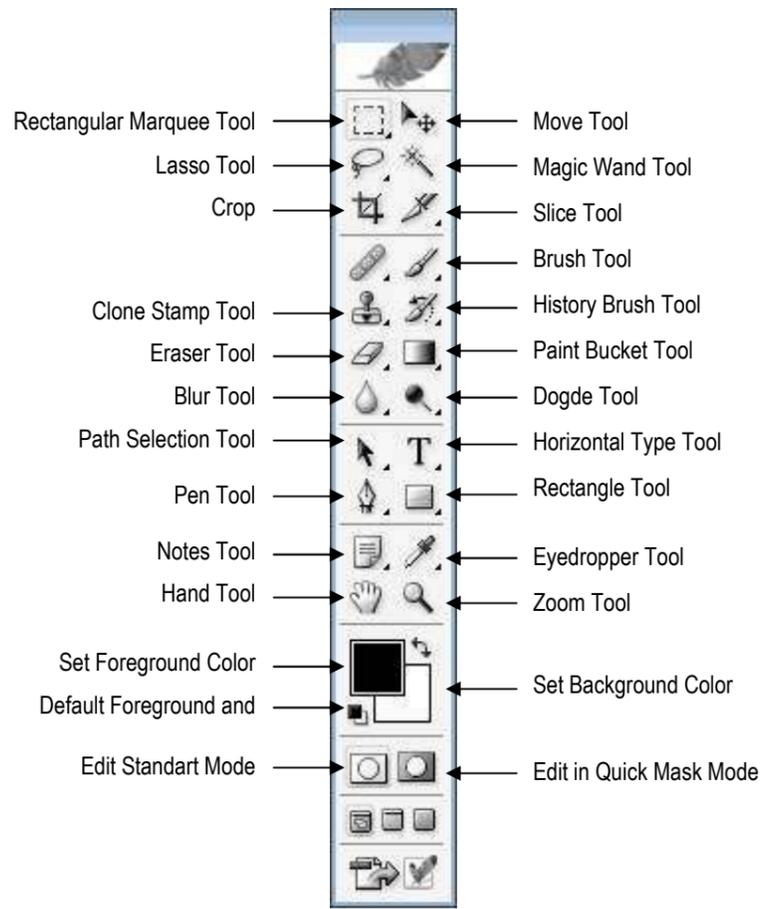
- a. Menu Bar
Menu bar adalah menu pulldown yang berisi perintah-perintah dalam Photoshop seperti menu File, Edit, Image, Layer, Select, Filter, View, Window, dan Help. Baris menu ini terkelompok berdasarkan topiknya.
- b. Toolbox
Toolbox adalah alat-alat yang digunakan untuk memodifikasi image (gambar atau foto). Alat-alat ini juga dikelompokkan menurut jenisnya.
- c. Canvas
Canvas adalah bidang yang digunakan sebagai tempat untuk meletakkan image. Biasanya ukuran canvas akan sama dengan ukuran image, tetapi dalam Photoshop

kita dapat merubah ukuran canvas dan image sesuai dengan kebutuhan. Kalau kita memunculkan canvas baru biasanya ada tiga pilihan yaitu canvas yang putih, berwarna dan transparan.

d. Window Pallette

Window pallette adalah window yang berguna untuk memilih atau mengatur berbagai parameter pada saat menyunting image dalam Photoshop. Untuk menampilkan Window Pallette dapat kita lakukan dengan cara memilih menu Window kemudian pilih pallette yang dimunculkan.

Toolbox dalam Photoshop CS



Keterangan :

- a. Rectangular Marquee Tool
Digunakan untuk menyeleksi atau mem-blok bagian dari suatu image dengan bentuk seleksi persegi. Didalamnya ada elliptical Marquee Tool, Single Row, Marquee Tool, dan Single Column Marquee Tool.
- b. Lasso Tool
Digunakan untuk menyeleksi atau mem-blok bagian dari suatu image dengan bentuk bebas dengan cara mendrag bagian image yang akan diseleksi. Di dalamnya ada Poligonal Lasso Tool, dan Magnetic Lasso Tool.
- c. Crop
Digunakan untuk menyeleksi bagian dari suatu image dengan bentuk seleksi persegi dan membuang bagian yang tidak diinginkan.
- d. Clone Stamp Tool
Digunakan untuk mengambil contoh dari suatu image dan membuat copynya dimanapun.
- e. Eraser Tool
Digunakan untuk menghapus image. Ini juga dapat digunakan untuk mengembalikan sebuah image menjadi sebuah daerah awal.
- f. Blur Tool
Digunakan untuk mengaburkan bagian dari suatu image.

- g. Path Selection Tool
Digunakan untuk mempercerah bagian dari suatu image.
- h. Pen Tool
Digunakan untuk merancang atau mengedit path.
- i. Notes Tool
Digunakan untuk membuat catatan pada suatu bagian image.
- j. Hand Tool
Digunakan untuk menggeser image jika lebar image melebihi ukuran window.
- k. Set Foreground Color
Digunakan sebagai indikator warna foreground yang aktif dan sekaligus dapat digunakan untuk mengganti warna foreground dengan warna yang lain.
- l. Default Foreground and Background Color
Digunakan untuk mengembalikan warna standart yaitu foreground hitam dan background putih.
- m. Edit Standart Mode
Digunakan untuk membuat seleksi dan menampilkan standar painting dan editing.
- n. Move Tool
Digunakan untuk memindah bagian dari image yang di blok atau layer diantara image atau image lainnya.
- o. Magic Wand Tool
Digunakan untuk membuat seleksi atau blok secara otomatis yang hampir sama dengan warna areanya.
- p. Slice Tool
Digunakan untuk membuat atau memblok setiap area rectangular dari sebuah image.
- q. Brush Tool
Digunakan untuk menggambar dengan warna foreground dengan menggunakan standar brushes atau custom brushes.
- r. History Brush Tool
Digunakan untuk menggambar di atas sebuah image dengan daerah sebelumnya yang telah ditentukan dalam rangka membenarkan kesalahan atau untuk menggambar di atas sebuah image.
- s. Paint Bucket Tool
Digunakan untuk memberi warna suatu bagian dari image dengan warna foreground.
- t. Dogde Tool
Digunakan untuk mencerahkan bagian dari suatu image.
- u. Horizontal Type Tool
Digunakan untuk membuat teks pada suatu image.
- v. Rectangle Tool
Digunakan untuk menggambar kotak pada suatu image.
- w. Eyedropper Tool
Digunaan untuk memilih warna foreground maupun background dari warna yang ada pada sebuah image.
- x. Zoom Tool
Digunakan untuk memperbesar atau memperkecil tampilan sebuah image. Perubahan tampilan menggunakan zoom tool ini tidak mempengaruhi ukuran pixel dalam sebuah image.
- y. Set Background Color
Digunakan sebagai indikator warna background yang aktif dan sekaligus dapat digunakan untuk mengganti warna background dengan warna yang lain.
- z. Edit in Quick Mask Mode
Digunakan untuk merancang dan mengedit selection mask sementara.

Artikel terkait :

Perbedaan antara gambar bitmap dan vektor

Menggabung dua buah foto

